

Аннотация рабочей программы дисциплины:
Б1.В.ДВ.7.1 – «Протоколы и интерфейсы информационных систем»

Цель изучения дисциплины – является изучение процессов, связанных с проектированием и разработкой протоколов и интерфейсов информационных систем (ИС).

Задачи дисциплины:

- приобретение знаний теоретических основ построения интерфейсов систем, моделей и структур информационных сетей;
- изучение решений основных производителей программного обеспечения для проектирования и разработки протоколов и интерфейсов;
- изучение типов протоколов и интерфейсов информационных систем;
- изучение протокола SOAP, как интерфейса информационных систем;
- формирование способности построения и сопровождения инфокоммуникационных систем и сетей.

Место учебной дисциплины в структуре ОПОП: Дисциплина «Протоколы и интерфейсы информационных систем» относится к дисциплинам по выбору вариативной части блока Б1.

Для успешного освоения дисциплины «Протоколы и интерфейсы информационных систем» необходимы знания, умения и навыки, полученные в рамках освоения дисциплин: информатика, моделирование и архитектура информационных систем».

Планируемые результаты обучения по учебной дисциплине в рамках планируемых результатов освоения ОПОП:

Код компетенции	Содержание компетенции	Планируемые результаты освоения дисциплины
ОПК-6	способность выбирать и оценивать способ реализации информационных систем и устройств (программно-, аппаратно- или программно-аппаратно-) для решения поставленной задачи	Знать: теоретические основы способов реализации информационных систем и устройств; способы реализации информационных систем и устройств. Уметь: выбирать способы реализации информационных систем и устройств для решения поставленной задачи. Владеть: способностью оценивать способ реализации информационных систем и устройств для решения поставленной задачи; инструментами для решения поставленных задач.
ПК-23	готовность участвовать в постановке и проведении экспериментальных исследований	Знать: технологии и принципы проведения экспериментальных исследований. Уметь: проводить экспериментальные исследования для решения профессиональных задач. Владеть: методами экспериментальных исследований с последующей обработкой и представлением результатов.

Объем дисциплины с указанием отведенного на них количества академических часов: 108 часов / 3 зачетных единиц.

Содержание дисциплины, структурированное по темам (разделам):

№ п/п	Наименование раздела дисциплины	Содержание раздела (Тематика занятий)	Формируемые компетенции
1.	Раздел 1. Введение в дисциплину	Тема 1. Введение в протоколы и интерфейсы информационных систем.	ОПК-6 ПК-23
		Тема 2. Типы пользовательских интерфейсов и этапы их разработки.	
2	Раздел 2. основные виды интерфейсов	Тема 3. Процесс проектирования графического интерфейса.	ОПК-6 ПК-23
		Тема 4. Разработка диалогов и основные компоненты графических пользовательских интерфейсов .	
3	Раздел 3. Реализация интерфейсов	Тема 5. Типовые решения реализации цифровых интерфейсов.	ОПК-6 ПК-23
		Тема 6. Последовательные интерфейсы.	
		Тема 7. Сервис- ориентированный интерфейс.	
4	Раздел 4. Реализация протоколов	Тема 8. Протокол SOAP.	ОПК-6 ПК-23
		Тема 9. Интерфейс программирования приложений.	
		Тема 10. Протоколы систем удаленного доступа.	

Форма промежуточной аттестации: Зачет.